

---

# Sommaire

**Dédicaces****Remerciement**

<b>Liste des images</b> .....	I
<b>Liste des figures</b> .....	II
<b>Liste des tableaux</b> .....	III
<b>Notations et Symboles</b> .....	IV
<b>Introduction générale</b> .....	02

## Chapitre I : Présentation des drones

I.1 Introduction.....	05
I.2 L’histoire des drones.....	05
I.3 Les applications des drones .....	08
I.3.1 Applications militaires .....	08
I.3.2 Applications civiles .....	09
I.4 Classification des drones.....	11
I.4.1 Classification selon la taille.....	11
I.4.2 Classification selon le mode de propulsion .....	12
I.5 Les différentes stratégies de commande utilisée dans la recherche bibliographique.....	16
I.6 Les avantages de stratégie de commande proposée .....	17
I.7 Conclusion .....	17

## Chapitre II: Modélisation mathématique du drone quadrotor

II.1 Introduction .....	19
II.2 Principe de vol d’un quadrotor .....	19
II.3 Modèle dynamique proposés .....	22
II.3.1 Modélisation selon Newton-Euler .....	22
II.4 Fixation des coordonnées et modélisation cinématique .....	22
II.4.1 Les repères utilisés .....	22
II.4.2 Matrice de rotation .....	23
II.4.3 Vitesses angulaires .....	25
II.4.4 Vitesses linéaires.....	25
II.4.5 Les effets physiques agissants sur le quadrirotor.....	26

---

---

II.5 Hypothèses du modèle.....	28
II.6 Développement du modèle selon le formalisme de Newton-Euler .....	29
II.7 Dynamique de rotor .....	30
II.8 Equations de mouvement.....	31
II.8.1 Équations de mouvement de translation .....	31
II.8.2 Équations de mouvement de rotation.....	31
II.9 Représentation d'état .....	33
II.10 Conclusion .....	34

### **Chapitre III: Commande par mode glissant d'un drone quadrotor**

III.1 Introduction .....	36
III.1.1 Commandes linéaires.....	37
III.1.2 Commandes non linéaires.....	37
III.1.3 Commandes en régime glissant .....	37
III.2 Généralités.....	38
III.2.1 Définition des systèmes a Structure variable.....	38
III.2.2 Principe de la commande non-linéaire à Structure variable .....	38
III.3 Exemple d'un Système à structure variable .....	38
III.3.1 Structures de base .....	39
III.4 Principe de fonctionnement.....	41
III.4.1 Explication du phénomène du glissement .....	42
III.4.2 Notions de base de la commande SMC .....	43
III.5 Propriétés de la convergence en temps fin .....	44
III.5.1 La fonction discrète de commutation .....	44
III.5.2 La fonction de Lyapunov .....	44
III.6 Méthode d'Utkin (méthode de la commande équivalente) .....	44
III.7 Commande par régime glissant du premier ordre .....	45
III.8 Phénomène de réticence ou (chattering) .....	46
III.8.1 La proposition de Slotine.....	47
III.8.2 La proposition de Harshima.....	47
III.9 Application la commande sur le drone.....	48
III.10 Conclusion.....	49

---

---

**Chapitre IV: Résultats de simulation**

IV.1 Introduction.....	51
IV.2 Modèle mathématique du drone.....	51
IV.3 Les paramètres de la simulation.....	51
IV.4 Résultats de simulation .....	52
IV.5 Conclusion .....	63
<b>Conclusion générale</b> .....	65
<b>Bibliographie</b> .....	68
<b>Annexes A</b> .....	73
<b>Annexes B</b> .....	74
<b>Résumé</b>	

---